

CULTURA DIGITAL

Enunciado Projecto de Avaliação

O universo digital que nos rodeia é dinâmico e influencia direta ou indiretamente todos os aspetos da nossa sociedade.

Escolha um tema relacionado com a cultura digital, histórico ou atual e crie uma apresentação que deverá ser não-presencial e preparada para ecrã.

O público-alvo geral desta apresentação é constituído por homens e mulheres com idade superior a 16 anos, que possuam no mínimo um nível de ensino básico. Todos os conteúdos devem ser compreendidos pelo público-alvo.

Deve ser feita uma coleta de informação (texto/imagens/vídeos), de modo a compreender o tema o máximo possível. Sumarize os conteúdos tendo em conta que a informação seja clara, objetiva e consistente.

Após a análise da informação, deve ser criada uma estratégia de comunicação e narrativa, estruturando os principais tópicos de forma interligada, de modo a apresentação ter a melhor compreensão do tema e manter a atenção. A apresentação deve ser organizada como narrativa com as seguintes secções:

- **Introdução**
- **Enquadramento**
- **Desenvolvimento**
- **Análise**
- **Conclusão.**

ASPECTOS TÉCNICOS:

A apresentação deve ser preparada para ecrã, com o formato 1920x1080px. O software a usar é livre, mas deve ter em atenção o curto tempo de realização da apresentação, não deve perder tempo com aspectos técnicos dos softwares a usar.

ASPECTOS GRÁFICOS

Elabora a apresentação gráfica tendo em conta:

- Estratégica de comunicação gráfica, tendo em atenção o público-alvo.
- A apresentação deve ser construída como narrativa de forma a conduzir o público-alvo pelo tema, manter a atenção e evitar a perda de interesse.
- A informação seja dividida de forma a entender claramente o conteúdo, caso seja necessário, deve haver separadores claros na segmentação do desenvolvimento do tema.
- Consistência gráfica.
- Utilizar esquemas gráficos que permitam uma clara a compreensão e divisão dos conteúdos.
- Utilização de imagens e vídeos que melhorem a compreensão dos conteúdos.

TEMA

O tema é de escolha livre e aqui estão algumas sugestões:

- Metaverso
- Cryptocurrency/Blockchain/NFT
- E-Commerce
- Movimentos Políticos/Sociais e a internet
- Liberdade na internet
- Hackers/Ciber-segurança
- Ciber-guerra
- GUI – Evolução dos interfaces gráficos
- Ciber-trabalho
- Relações pessoais/interpessoais e a internet
- Inteligência Artificial, Machine learning, Deep Learning e Big Data
- Robótica e a sociedade
- O homem biónico / Transhumanismo
- A educação e a Internet
- Controlo e Ciber-vigilância
- etc...

AVALIAÇÃO

- Avaliação global: 1
- Compreensão e clareza dos factos: 2
- Narrativa e interligação: 1
- Design gráfico: 1
- Introdução: 1
- Enquadramento: 3
- Desenvolvimento: 7
- Análise: 3
- Conclusão: 1